## 8.相柳（章鱼-惊蛰）

《大荒北经》：“共工臣名曰相繇，九首蛇身，自环，食于九土。其所歍所尼，即为源泽，不辛乃苦，百兽莫能处。禹湮洪水，杀相繇，其血腥臭，不可生谷。其地多水，不可居也。禹湮之，三仞三沮，乃以为池，群帝因是以为台，在昆仑之北。”

《海外北经》：“共工之臣曰相柳氏，九首，以食于九山。相柳之所抵，厥为泽溪。禹杀相柳，其血腥，不可以树五谷种。禹厥之，三仞三沮，乃以为众帝之台。在昆仑之北，柔利之东。相柳者，九首人面，蛇身而青。不敢北射，畏共工之台。台在其东。台四方，隅有一蛇，虎色，首冲南方。”

相柳是上古凶兽，曾为共工之臣下。如今它居于梦境海中，若是感受到召唤便会派出投影去作乱。召唤相柳的仪式越高级，祭品越丰富，其投影强度就越强。在《惊蛰》中，由于祭品数量太少，而且仪式简陋，故而召唤出的是超弱的投影。

当相柳的投影被召唤出来时，根据其投影强度，它的气势会影响一定范围内的鸟兽，造成大量的外迁行为。

**相柳的投影，上古凶兽的投影**

属性 平均 掷骰

STR 190 3D6x20

CON 160 3D6x18

SIZ 410 4D6x35

DEX 60 2D6x10

INT 30 2D6x5

POW 80 2D6x12

HP 57

MP 16

体格 7

平均伤害加权：　+6d6

移动：　15

攻击

每回合攻击：每个头1次（例如唤出的投影只有3个头，那么可攻击3次）

战斗方式：由于相柳的投影愚蠢又暴虐，因此它会采取最直接的方式攻击能看见的所有目标（包括召唤者），一般情况下它会倾向用撕咬或尾扫，只有对更具威胁的目标才会多个头同时进行撕咬。

多头咬（战技）：对于强大的敌人，相柳会同时以多个头进行撕咬攻击。为每个头分别进行攻击检定，并累计每个头造成的伤害。被咬住的目标视为被擒抱，每回合持续造成伤害，需要在力量对抗中获胜方可挣脱。进行力量对抗检定时，被咬住的目标获得一个惩罚骰。

蛇尾扫（战技）：卷起尾巴以120°扇形横扫数量较多的敌人，可同时攻击最多10个目标，低于相柳体格的目标无法反击。在使用尾扫时，相柳每回合只能进行1次攻击，头部无法再进行攻击。但被咬住的目标不受此限制。

格斗：40 %（1d8+伤害加权）

多头咬：50 %（每个头造成1d6点伤害+伤害加权）

蛇尾扫：40 %（1/2伤害加权+1d8点碾压伤害）

闪避： 30 %

装甲：　　　　　5 坚韧鳞片

咒文：　　　　　无

理智值丧失：　　1d4/1d12